Как собрать портфолио Android или iOS-разработчика без коммерческого опыта и получить первые заказы удалённо

Почти каждый начинающий мобильный разработчик сталкивается с одной и той же проблемой: заказчики хотят опыт, а опыта нет. На самом деле портфолио Android или iOS-разработчика можно собрать без коммерческих проектов. Главное — показать, что вы умеете доводить задачи до результата и понимаете реальные требования бизнеса.

Почему портфолио важнее диплома и курсов

На фрилансе клиента интересует не сертификат, а конкретный результат. Он хочет видеть:

- работающее приложение;
- чистую архитектуру;
- понятный код;
- умение реализовать макет и подключить API.

Даже 2–3 самостоятельных проекта могут выглядеть убедительнее, чем длинный список пройденных курсов.

Какие проекты стоит сделать для

портфолио

Минимальный набор для начинающего Android или iOS-разработчика:

- Приложение с авторизацией и регистрацией.
- Проект с подключением к внешнему API (например, новости, погода, каталог товаров).
- Приложение с локальным хранением данных (заметки, задачи, учёт расходов).

Важно не усложнять. Лучше аккуратный, завершённый проект, чем «недоделанный стартап».

Нужно ли публиковать приложение в Google Play или App Store?

Если есть возможность — да. Публикация приложения показывает, что вы понимаете процесс сборки, подписания и прохождения модерации. Для iOS это особенно важно, так как многие заказчики ищут разработчиков с опытом публикации в App Store.

Если публикация невозможна, достаточно предоставить APK или TestFlight-сборку и подробное описание проекта.

Как правильно оформить GitHub

GitHub — это ваше резюме в мобильной разработке. Чтобы он выглядел профессионально:

- напишите понятный README с описанием функционала;
- укажите используемые технологии (Kotlin, Swift, Flutter и т.д.);
- добавьте скриншоты интерфейса;
- структурируйте проект по папкам;
- избегайте «мусорных» коммитов.

Даже начинающий разработчик может выглядеть уверенно, если его код аккуратен и структурирован.

Как описывать проекты для заказчиков

При отклике на проект важно не просто отправить ссылку, а кратко объяснить:

- какую задачу решает приложение;
- какие технологии использованы;

- какие сложности вы преодолели;
- что именно вы делали самостоятельно.

Чёткое описание повышает доверие и снижает риск отказа.

Можно ли получить заказ без реального коммерческого опыта?

Да. На фрилансе часто ищут исполнителей для небольших задач: доработать экран, исправить баг, подключить API. Если у вас есть демонстрационный проект с похожим функционалом, этого уже достаточно для первого заказа.

Главное — не занижать цену слишком сильно и не бояться брать ответственность за понятные задачи.

Как превратить первые проекты в стабильный доход

После выполнения первого заказа попросите отзыв. Даже один положительный комментарий значительно повышает доверие следующих клиентов. Постепенно вы сможете брать более крупные проекты: MVP, поддержку приложений, интеграции.

Через 3–4 выполненных проекта портфолио начинает работать на вас — клиенты видят реальные кейсы и меньше сомневаются.

Где искать первые проекты по Android и iOS-разработке?
Alot — агрегатор удалённой работы и фриланс-заказов, где публикуются проекты по мобильной разработке: доработка приложений, исправление багов, интеграция API и создание MVP. Можно бесплатно находить заказы и работать напрямую с заказчиками.

Сайт: https://alot.pro

Мобильное приложение: https://alot.pro/getapp

Revision #1

Created Fri, Feb 13, 2026 1:28 PM by Admin

Updated Fri, Feb 13, 2026 1:29 PM by Admin