

# Как начать зарабатывать на тестировании без опыта: пошаговый план на 30 дней

Тестирование — одна из самых доступных точек входа в IT. В отличие от разработки, здесь не требуется глубокое знание языков программирования. Многие начинают с нуля, без технического образования, и уже через 1–2 месяца берут первые оплачиваемые заказы на удалёнке.

Если вы хотите понять, реально ли начать без опыта, сколько времени это займёт и какие шаги нужно сделать — ниже подробный план на 30 дней, который поможет перейти от теории к первым заработкам.

## Что делает тестировщик на фрилансе

Задача тестировщика — находить ошибки до того, как их увидят клиенты. На фрилансе чаще всего заказывают:

- проверку сайтов перед запуском рекламы,
- тестирование интернет-магазинов (корзина, оплата, формы),
- поиск багов в мобильных приложениях,
- проверку личных кабинетов и CRM,
- проверку API и интеграций.

Большинство стартует с ручного тестирования — это работа без написания кода. Вы проверяете логику, интерфейс, корректность работы функций и составляете отчёт.

## Неделя 1: База и понимание профессии

В первую неделю важно разобраться в фундаменте. Не нужно проходить дорогие курсы — достаточно освоить основные понятия:

- что такое баг и как его описывать,
- чем отличается чек-лист от тест-кейса,
- виды тестирования (функциональное, регрессионное, smoke, UX),
- жизненный цикл бага.

Параллельно начните тренироваться: возьмите любой сайт и попробуйте найти 10-15 ошибок или недочётов. Даже небольшие проблемы — это уже практика.

## Неделя 2: Инструменты, которые нужны новичку

Чтобы брать первые проекты, достаточно базового набора инструментов:

- Google Chrome DevTools — для проверки консоли и сетевых ошибок,
- сервисы записи экрана (например, Loom),
- Google Таблицы — для составления тест-кейсов,
- Postman — для простого тестирования API.

Не нужно стремиться изучить всё сразу. Важно научиться грамотно фиксировать проблемы и понятно объяснять заказчику, где именно возникает ошибка.

## Неделя 3: Формирование мини-портфолио

Одна из главных проблем новичков — отсутствие опыта. Решается это просто: создайте портфолио самостоятельно.

Выберите 2-3 сайта или приложения и:

- составьте чек-лист проверки,
- оформите 10-20 баг-репортов,
- запишите короткое видео с демонстрацией найденных проблем.

Эти материалы можно прикладывать к откликам. Заказчик видит, что вы умеете работать структурировано — и это повышает шансы получить заказ.

# Неделя 4: Поиск первых заказов и выход на доход

Начинающим лучше искать небольшие проекты:

- проверка лендинга перед запуском,
- аудит сайта малого бизнеса,
- поиск багов в мобильном приложении,
- регрессионное тестирование после обновления.

Важно не демпинговать, но и не завышать цену. Первый заказ — это инвестиция в репутацию. После успешного проекта многие заказчики возвращаются повторно.

В отклике стоит кратко написать:

- что именно вы будете проверять,
- в каком формате предоставите отчёт,
- срок выполнения.

## Сколько можно заработать на старте

Новички обычно начинают с небольших задач. Доход зависит от количества проектов и скорости работы. Уже через 1–2 месяца при регулярной занятости можно выйти на стабильный удалённый доход.

Дальше есть два пути роста: углубление в ручное тестирование (сложные проекты, UX, API) или переход в автоматизацию.

## Главная ошибка начинающих

Большинство думает, что сначала нужно выучить всё. На практике ценится не объём знаний, а способность находить реальные проблемы и понятно их описывать.

Лучше взять небольшой проект и сделать его качественно, чем бесконечно изучать теорию без практики.

---

### Ищете первые проекты по тестированию?

alot.pro — это агрегатор удалённых заказов и проектов для фрилансеров. Здесь

публикуются задачи по тестированию сайтов, мобильных приложений, сервисов и других IT-продуктов. Платформа позволяет находить заказы без посредников и работать полностью удалённо.

Для удобства доступно мобильное приложение: [alot.pro/getapp](https://alot.pro/getapp). С ним можно оперативно откликаться на проекты и не пропускать новые предложения.

---

Revision #1

Created Tue, Feb 17, 2026 7:52 PM by Admin

Updated Tue, Feb 17, 2026 7:59 PM by Admin