

Flutter и кроссплатформенная разработка: быстрый способ выйти на фриланс в Android и iOS без выбора одной платформы

Если вы только входите в мобильную разработку и не хотите выбирать между Android и iOS, логично обратить внимание на кроссплатформенные технологии. Flutter — один из самых популярных инструментов для создания приложений сразу под две системы. Для фрилансера это означает больше заказов и более широкий рынок.

Почему кроссплатформа востребована на фрилансе

Малый и средний бизнес редко готов платить за две отдельные команды — под Android и iOS. Им нужен один разработчик, который создаст приложение для обеих платформ сразу.

Именно здесь Flutter часто выигрывает: быстрее запуск, ниже бюджет и единая кодовая база. Для стартапов это особенно важно.

Порог входа во Flutter

Для старта достаточно компьютера и установленного SDK. В отличие от нативной iOS-разработки, строгой привязки к macOS нет (хотя для финальной сборки под iOS устройство Apple всё же понадобится).

Язык Dart достаточно понятен, особенно если у вас уже есть опыт в JavaScript, Java или Kotlin. Освоить базу можно за 2–3 месяца активной практики.

Какие проекты чаще всего заказывают на Flutter

- приложения для бизнеса (каталоги, CRM, внутренние сервисы);
- MVP для стартапов;
- онлайн-магазины;
- приложения для мероприятий;
- образовательные приложения.

Большинство таких проектов не требуют сложной нативной оптимизации, поэтому кроссплатформа отлично подходит.

Сколько можно зарабатывать

На фрилансе бюджеты Flutter-проектов часто сопоставимы с нативной разработкой. Средние диапазоны:

- небольшое приложение — 60 000–120 000 ₽;
- MVP среднего уровня — 100 000–200 000 ₽;
- доработки и поддержка — от 20 000 ₽ за задачу.

Преимущество в том, что вы берёте заказ сразу на две платформы, а не делите бюджет между двумя специалистами.

Когда кроссплатформа не подходит

Сложные приложения с глубокой интеграцией в систему, высокой нагрузкой или нестандартной графикой часто требуют нативной разработки. Крупные компании могут предпочесть отдельные команды под Android и iOS.

Поэтому Flutter — отличный вариант для входа на фриланс, но со временем полезно понимать основы нативных платформ.

Как быстрее выйти на первые заказы

Чтобы получить первый проект по Flutter:

- сделайте 1-2 демонстрационных приложения;
- покажите адаптивный интерфейс;
- добавьте интеграцию с API;
- подготовьте скриншоты и описание кейса.

Заказчикам важно видеть, что приложение будет одинаково корректно работать на Android и iOS.

Стоит ли выбирать Flutter вместо Android или iOS?

Если цель — быстрее выйти на фриланс и начать зарабатывать удалённо, кроссплатформа — разумная стратегия. Вы расширяете пул заказов и снижаете зависимость от одной экосистемы.

Со временем можно углубиться в нативную разработку, но для старта Flutter даёт хорошую точку входа в мобильный рынок.

Где искать проекты по Flutter, Android и iOS?

Alot — агрегатор удалённой работы и фриланс-заказов, где публикуются проекты по мобильной разработке: кроссплатформенные приложения, MVP, доработки и поддержка. Можно находить заказы напрямую и работать удалённо без посредников.

Сайт: <https://alot.pro>

Мобильное приложение: <https://alot.pro/getapp>

Revision #1

Created Fri, Feb 13, 2026 1:29 PM by Admin

Updated Fri, Feb 13, 2026 1:29 PM by Admin